

РОБОТОТЕХНИКА

Инженерно-технические кадры инновационной России



НАПРАВЛЕНИЕ FLL JR

Памятка экспертам

FIRST LEGO League Junior (FLL Jr) соревнования для детей 6-9 лет

FLL Jr - первый шаг к FIRST® LEGO® League (FLL®)

FIRST LEGO League Junior (FLL Jr) – это:

- Роботы из Lego элементов и движущихся механизмов
- Программирование
- Командная проектная работа над проектом
- Развитие научно-технического потенциала
- Проектное решение реальных проблем и задач человечества в области экологии, климата, защиты окружающей среды, нанотехнологий, транспорта, образования, качества жизни людей с ограниченными возможностями и т.д.
- Презентационные навыки защиты проекта
- Воспитание Благородного профессионализма

Задание сезона 2018 – 2019 «Миссия на Луну»

Команды знакомятся, исследуют и познают космический мир и Луну. Выполняя задание **FLL Jr** «Миссия на луну», команды должны:

- Разработать и построить базу на Луне.
- Использовать ракетный корабль ЛЕГО и другие элементы из набора Inspire.
- Показать свои идеи о том, как решить одну или несколько проблем своего проекта.
- Использовать LEGO® Education WeDo 2.0 для создания и программирования по крайней мере одной моторизованной части лунной базы.
- Показать результаты исследования в модели LEGO* и постере

ЭКСПЕРТЫ оценивают командное решение задания сезона в виде Lego модели и Постера

В оценивании представленного результата работы над Проектом обращаем внимание на:

1. **Формальные критерии Регламента:** тема; компоненты, размеры, наличие постера и модели.
2. **Контентное содержание решения Проекта:** суть, логика, инновационность, креатив.
3. **Презентационные навыки:** умение донести информацию, умение отвечать на вопросы.
4. **Командная работа:** слаженность, сплочённость, участие каждого, форма и другие объединяющие признаки

Регламент защиты:

1. Команда представляет свой проект: участники делают устную презентацию своей модели и демонстрируют механизмы.
2. Эксперты задают вопросы: вопросы по сути проекта, по процессу работы над проектом, по техническому решению, по программному решению:

- Попросить участников назвать детали и механизмы
 - Уточнить каким образом сделана программа
3. Проявить интерес, уделить внимание и рассмотреть постер, обратить внимание на форму и логотип.

Параметры защиты (критерии оценки):

- Наличие Постера(*основные части содержат информацию о команде, о модели и о самом исследовании*)
- Размеры модели (*основа серая lego пластина*)
- Lego элементы
- Наличие движущихся механизмов (*не менее 1го*)
- Отсутствие декоративных украшений
- Программирование модели (*сложность, самостоятельность*)
- Реализация программной части (механизмы работают, программа исполнена)
- Соответствие заданию Сезона
- Командная работа
- Форма

Временной регламент:

На каждую команду - **10 минут**. Конечно, это мало, учитывая, что в командах по 3 – 5 человек и каждый член команды участвует в защите. В любом случае старайтесь за рамки времени не выходить.

Дополнительные вопросы:

- Поможет ли ваша модель и ваш постер понять людям смысл вашего проекта?
- Что вы узнали нового по теме сезона?
- Каковы были ваши роли в команде?
- Вам понравилось работать в команде?
- Как вам помогал ваш руководитель?
- Вы видели сегодня другие команды. Чем ваша команда от них отличается в лучшую сторону?
- Какая часть процесса Jr.FLL была самой веселой и запоминающейся? (встречи команд, обучение, построение проекта, показ проекта и т.п.).
- Если бы вас попросили подсказать другой команде Jr.FLL с чего начать, что бы вы посоветовали?
- Что самое сложное, самое простое в работе?
- Что вам кажется самым странным или особенным из того, что вы узнали при подготовке к Jr.FLL?
- Как ваша команда выбирала себе название?

Оценивание и выбор номинации:

В каждом дивизионе 16 команд. Для каждой команды есть номинация. Принцип: каждая команда получает победу в соответствующей номинации.

1. Самый интересный и уникальный механизм
2. Самая сложная программа
3. Сложность в оформлении
4. Командный дух и взаимодействие
5. Самое сложное проектное решение
6. Самостоятельность и оригинальность
7. Лучшие новаторские идеи

8. Покорение высот в программировании
9. Самая полезная разработка
10. Самая яркая защита Проекта
11. Лучшее исследование
12. Самый креативный подход
13. Лучшее конструкторское решение Проекта
14. Стремление к знаниям
15. Пытливые умы

По итогам защиты команд, Эксперты обсуждают свои впечатления, сопоставляют свои оценочные листы и оформляют совместный Протокол. Оформленный Протокол необходимо принести в Оргкомитет, далее будут оформлены сертификаты.

Церемония награждения: Все эксперты присутствуют на церемонии награждения команд. Приветствуют участников и вручают им сертификаты и кубки.